

- **3D**
 - ・ REVIT 3D
 - ・ Familyモデリング・プロパティ構築
 - ・ BIM 360 / ACC
 - ・ ArchiCAD 3D
 - ・ BIMx
 - ・ SketchUP 3D
 - ・ 3ds MAX 3D
 - ・ Rhinoceros 3D
 - ・ Lumion 3D
 - ・ unreal 3D
 - ・ Unity 3D
 - ・ 都市BIMモデリング
 - ・ 広域モデリング
 - ・ PLATEAU 3D
 - ・ 地下モデリング
 - ・ 3Dデータ統合
 - ・ 3Dデータ変換
 - ・ 3DPDF出力

- **パース**
 - ・ 高品質パース
 - ・ 形状検討用
 - ・ 部分納まり
 - ・ 説明用
 - ・ カラースキーム
 - ・ プレゼン用
 - ・ 販促用
 - ・ リーシング用
 - ・ 施工計画用
 - ・ 式典用
 - ・ 写真合成 / モンタージュ
 - ・ 手書き風
 - ・ ポリウム検討
 - ・ シミュレーション
 - ・ 図面カラーリング
 - ・ 改修検討
 - ・ 増築検討
 - ・ 画像修正
 - ・ 模型風スタイル

- **BIM (建築)**
 - ・ 3Dデータ制作
 - ・ 意匠BIM
 - ・ 構造BIM
 - ・ プラント設備BIM
 - ・ 施工検証BIM
 - ・ モックアップBIM
 - ・ 仮設BIM
 - ・ 施工図BIM
 - ・ 竣工引渡しデータBIM
 - ・ 維持管理BIM
 - ・ 運用BIM
 - ・ 点群BIM
 - ・ 改修BIM
 - ・ 解体BIM
 - ・ 干渉チェック (建築 / 構造 / 設備)
 - ・ 属性管理BIM
 - ・ 情報集計
 - ・ 数量集計
 - ・ 2DBIM図面出力
 - ・ BIM法規チェック
 - ・ 企画段階まとめ
 - ・ 基本設計まとめ
 - ・ 実施設計まとめ
 - ・ デジタルモックアップ

- **ムービー**
 - ・ プロモーション動画
 - ・ コンセプト動画
 - ・ リーシング用動画
 - ・ 説明用動画
 - ・ プレゼン向け動画
 - ・ 高品質動画
 - ・ 建築コンペ向け動画
 - ・ 施工用シミュレーション
 - ・ 工程ステップ動画
 - ・ 工法説明用動画
 - ・ 近隣説明会向け動画
 - ・ 解析動画
 - ・ 映像企画
 - ・ ナレーション手配
 - ・ 映像編集
 - ・ 360パノラマ動画

- **CIM (土木)**
 - ・ CIMデータ制作
 - ・ 施工シミュレーション
 - ・ 4Dシミュレーション
 - ・ CIM 点群
 - ・ CIM VR / AR / MR
 - ・ 数量集計
 - ・ 情報集計
 - ・ 国交省対応3Dモデル制作
 - ・ リクワイアメントモデル
 - ・ 走行シミュレーション
 - ・ 照査CIMモデル
 - ・ 地理空間情報モデル

- **模型**
 - ・ スタディ / 検討用模型
 - ↳ 外観模型
 - ↳ フロア模型
 - ↳ 部分模型
 - ↳ 断面模型
 - ↳ 重箱模型
 - ↳ モックアップ模型
 - ・ 実験用模型
 - ↳ 風動実験用模型
 - ↳ 水流実験用模型
 - ・ 展示会向け模型
 - ・ 都市模型 / シオラマ
 - ・ 3Dプリンター
 - ・ 3Dプリンターデータ制作
 - ・ 地形模型
 - ・ 動模型
 - ・ 照明模型
 - ・ 構造模型
 - ・ 木製模型
 - ・ 白模型
 - ・ 金属模型
 - ・ アクリル模型
 - ・ 展示会向け模型
 - ・ リーシング用模型
 - ・ レプリカ
 - ・ レーザーカッター加工

- **DTP (提案書・印刷)**
 - ・ コンペ用提案書
 - ・ 定例会用資料
 - ・ 図面カラーリング
 - ・ 図版作成
 - ・ 販促用資料
 - ・ パンフレット
 - ・ リーフレット
 - ・ 商品説明書
 - ・ デザイン素材作成
 - ・ PFI提案書
 - ・ 事業計画提案書
 - ・ 総合評価方式提案書
 - ・ プロポーザル提案書
 - ・ 行政協議用資料制作
 - ・ 印刷 / 製本
 - ・ オリジナルファイル作成
 - ・ パネル企画・製作 (展示会 / グッドデザイン賞)
 - ・ マテリアルボード製作
 - ・ ロゴデザイン企画 / 制作
 - ・ キャラクターデザイン制作
 - ・ 集中作業
 - ・ ノベルティ企画 / 製作

- **解析**
 - ・ 熱流体
 - ・ 風
 - ・ 光(採光・日射)
 - ・ 日影シミュレーション
 - ・ 照度分布
 - ・ 数量解析
 - ・ 動線シミュレーション
 - ・ 地盤解析
 - ・ 避難シミュレーション
 - ・ 災害シミュレーション
 - ・ 水流シミュレーション
 - ・ 津波シミュレーション
 - ・ 経年劣化
 - ・ 構造解析
 - ・ 自然環境
 - ・ 人流シミュレーション

- **点群**
 - ・ 点群撮影サポート (外部連携)
 - ・ 点群加工処理
 - ・ 点群トレースモデリング
 - ・ 点群モデル作成

- **パワーポイント**
 - ・ プレゼン用パワーポイント
 - ・ 定例会用パワーポイント
 - ・ コンペ用パワーポイント
 - ・ 発表会向けパワーポイント
 - ・ タッチパネル用パワーポイント
 - ・ 報告資料作成

- **360パノラマ**
 - ・ 実写パノラマ
 - ・ 3DVistaパノラマ
 - ・ Lumionパノラマ
 - ・ Twinmotionパノラマ
 - ・ バーチャルツアー
 - ・ 高品質パノラマ
 - ・ 検討向けパノラマ
 - ・ 複数視点パノラマ
 - ・ ナビゲーションパノラマ

- **アプリ**
 - ・ アプリ開発
 - ・ PC / iOS アプリ開発
 - ・ リーシング向けアプリ

- **WEBコンテンツ**
 - ・ WEB 3Dパノラマ

- **VR (バーチャルリアリティ)**

人工的に作られた仮想空間を現実かのように体感させる技術です。

 - ・ VRコンテンツ開発
 - ・ VRウォークスルー
 - ・ オキュラスVR
 - ・ HTC VIVE VR
 - ・ 超高品質VR
 - ・ コンペ用VR
 - ・ 検討向けVR
 - ・ 複数案検討切替VR
 - ・ デジタルモックアップVR
 - ・ 販促用VR
 - ・ リーシングVR
 - ・ プロモーションVR
 - ・ 都市VR
 - ・ 教材VR
 - ・ 景観VR
 - ・ 危険予測VR
 - ・ 不動産内覧VR
 - ・ 運転シミュレーションVR
 - ・ 建設建機シミュレーション
 - ・ Unity VR
 - ・ Unreal VR
 - ・ Twinmotion VR
 - ・ デジタルツイン

- **AR (オーグメントドリアリティ)**

現実世界の映像に仮想の映像や情報を重ねて表示する技術です。

 - ・ QRコードAR
 - ・ 画像認識 AR
 - ・ 4D Step AR

- **MR (ミクストリアリティ)**

複合現実とも呼ばれ、現実世界と仮想世界を融合させる技術です。

 - ・ ホロレンズ向け開発
 - ・ 4D Step MR

- **プレゼンサポート**
 - ・ プレゼン企画
 - ・ ショールーム企画
 - ・ ビジターセンター企画
 - ・ 現地撮影 (ロケハン)
 - ・ 現地調査
 - ・ パノラマ撮影 (THETA X)
 - ・ 航空写真撮影 (セスナ・ヘリ)
 - ・ ドローン撮影 (申請含む)
 - ・ 各種パネル化・額装
 - ・ 展示イベントサポート
 - ・ リーシングルームサポート
 - ・ 会場セッティング
 - ・ 現地オペレーション
 - ・ プロナレータープレゼン
 - ・ ハイスpekPC / ノートPC貸出
 - ・ タブレット等の貸出
 - ・ 大型移動式LEDモニターの貸出

- **バックスBIM-L**
 - ・ **バックスオペ**
 - ↳ デイリーオペレーション
 - ↳ スタジオオペレーション
 - ↳ オーナープレゼンオペレーション
 - ↳ その場オペレーション
 - ↳ 詳細設計オペレーション
 - ↳ 4D属性オペレーション
 - ↳ 5D属性オペレーション
 - ↳ その他属性オペレーション
 - バックスBIM-L 意匠設計
 - バックスBIM-L 詳細設計
 - バックスBIM-L 施工管理
 - バックスBIM-L 施設管理
- ・ **バックスSR(シミュレーションオペ)**
 - ↳ SRモックアップ
 - ↳ バックスダイナミックネットワークシステム
 - ↳ バックスフルBIM
 - ↳ バックス施工管理システム
 - ↳ バックスデイリーアクションリスト

- **建設DX・新商品・技術開発**
 - **VR / AR / MR技術**
 - ・ プロジェクションマッピング
 - ・ ホログラム技術活用
 - ・ デジタルサイネージ
 - ・ 模型AR
 - ・ 空間3Dスキャンカメラ
 - ・ WEB 3D
 - ・ バーチャル建築展
 - **リモート技術**
 - ・ センサー技術
 - ・ ICタグ活用
 - ・ 3D測量技術
 - ・ 遠隔管理システム
 - ・ リアルタイムレンダリングシステム
 - **デバイス活用**
 - ・ 大型デバイス活用
 - ・ タッチディスプレイ活用
 - **ITデータの可視化**
 - ・ ダッシュボードシステム
 - ・ BI ビジュアル
 - ・ 資産管理システム
 - ・ 施設管理システム
 - ・ 維持管理システム
 - ・ 人流データの可視化
 - ・ ゲームエンジン開発
 - **プレゼンシステム**
 - ・ 体験型プレゼン
 - ・ 多人数同時VRプレゼンシステム
 - ・ VR指揮型システム
 - ・ WEBを活用した参加型プレゼン
 - ・ デジタルマーケティングプレゼン
 - ・ サテライトオフィス計画
 - ・ 遠隔TVプレゼン

- **システム開発**
 - ・ 経営管理システム
 - ・ 社用会計ソフト
 - ・ 工程管理システム
 - ・ 勤怠管理システム
 - ・ 3Dビューア